



Composant Serveur API REST pour WinDev®

Léger.

Rapide.

Gratuit & Open Source.

Sans serveur IIS/Apache/...

Sans licence Serveur WebDev®.

Pas de SAAS, pas d'abonnement.

Windows 32/64 & Linux

Présentation

NEW : LightREST V3

La Documentation



Téléchargements

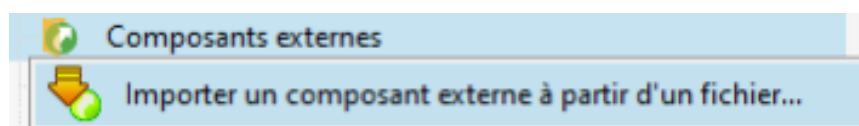
Un coup de main ?

Guide de Démarrage rapide

Prêt à développer votre premier serveur **LightREST** ?

C'est parti !

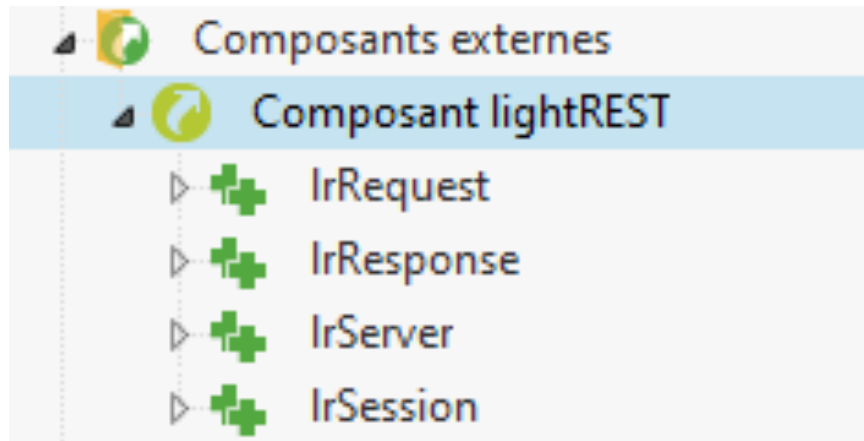
- Téléchargement du composant **LightREST** ICI et dézip du fichier
- Création un nouveau projet WinDev (versions 25 et supérieures)
- Dans l'Explorateur du projet, clic-droit sur « *Composants Externes* » et sélection de « *Importer un composant externe à partir d'un fichier* »



- Sélection du fichier *LightREST3.wdi*, présent dans le sous-répertoire « *Binaires/LightREST3* » (ou une autre version en fonction

de la ou les plateforme(s) cible(s))

- Validation des divers écrans de confirmation
- Déplier l'élément « Composant LightREST » dans l'Explorateur du projet, le contenu devrait apparaître :



- Dans le code d'ouverture du projet, copier/coller ce code qui :
 - Crée une route REST avec l'URL /ping et la méthode GET
 - Démarre le serveur REST sur le port 9876
 - Implémente une fonction REST piPing() qui va générer la réponse (nb : on utilise ici une procédure interne par souci pratique; dans un vrai projet, on privilégiera une collection de procédures contenant les handlers REST) :
 - Le contenu de la réponse est « Pong » + IP client + heure système
 - Le type du contenu est TEXTE (type MIME *text/plain*)
 - Le statut de retour est OK (Statut HTTP 200)

Copier

```
oServer est objet lrServer  
oRoute est objet lrRoute  
hOK est booléen
```

```

bOK := bOK et bOK := bOK
sErr := "" est chaîne

oServer:IPAndPort = "127.0.0.1:9876"

oRoute.Method = lrRoute::MethodGET
oRoute.Route = "/ping"
oRoute.Handler = piPing

(bOK, sErr) = oServer:AddRoute(oRoute)
SI PAS bOK ALORS
    Erreur("Erreur lors de la création de la
route : ", sErr)
    RETOUR
FIN

(bOK, sErr) = oServer:Start()
SI PAS bOK ALORS
    Erreur("Erreur lors du démarrage : ",
sErr)
    RETOUR
FIN

Info("Call http://[%oServer:IPAndPort%]
[%oRoute:Route%]", CRLF+"Click on OK to
close LightREST server")

oServer:Terminate()

////////////////////////////////////

PROCEDURE INTERNE piPing(poRequest objet
lrRequest, poResponse objet lrResponse)

poResponse::Body = "Sending pong"

```

```
poResponse.Body = Sending pong  
to host " + poRequest.Host + " at " +  
DateVersChaîne(DateHeureSys())  
poResponse.ContentType =  
lrResponse::ContentTXT  
poResponse.Status =  
lrResponse::StatusOK  
FIN
```

- Démarrer le projet WinDev (au premier lancement il est possible que Windows demande de confirmer l'ouverture du port par l'application)
- Sur un navigateur internet, accéder à l'URL :

```
http://127.0.0.1:9876/ping
```

[Copier](#)

- Le serveur **LightREST** devrait répondre « Pong » + IP client + heure système :

```
Sending pong to host 127.0.0.1:9876 at  
07/12/2025 03:50:26:4
```

[Copier](#)

Voilà !

Votre premier serveur **LightREST** fonctionne !

Pour aller plus loin, consulter la documentation et étudier le projet WinDev® LightRESTDemo.

Et avant de se lancer dans le développement d'une API REST en production, consulter les Bonnes Pratiques.

© CODE LINE 2018-2026

